

Návod na to, jak převést a přizpůsobit klasickou kresbu či návrh do finální elektronické podoby.

Cílem není zkopírovat návrh doslovně – od toho existují skenery a barevné kopírky. Je možno jej dále rozvíjet a upravovat.

Pro tento návod jsem zvolil jeden z návrhů loga školy, které děti mohly navrhovat.

Upravovat tímto způsobem však můžete cokoliv, co vytvoříte klasickými kresebnými technikami.





## Stáhněte 료 a naistalujte si program Gimp a otevřete v něm obrázek.















==*[IMG_6649](naimportován)-132.0 (Barva RGB, 4 vrstvy) 12	245x547 – GIMP					×
Soubor Upravit Vybrat Zobrazení Obrázek Vrstva Barvy M	vlástroje Eiltry Okna Nápověda					
		<u> </u>			1250	🖃 🚝 🎊 🥎 🖬 Historie dokumentů 🛛 🖪
						Režim: Normální 💌
🛣 🟝 📭 🖍 🔍 🗍					7	<rytí -<="" 100,0="" th=""></rytí>
		Džad ulažaním	a mar°i≚ata			
		Pred ulozenin	n muzete			C ZSBROK #1
A 13 D / 1		obrázek oří	znout			👁 🧰 Vistva
		nástrojem "c	ořezání"			IM6_6649.jpg
Oříznout   Pouce aktuální vrstva   Povolit rozšíření   Rozšířovat ze středu   Napevno: Poměr stran   Aktuální   Poloha:   Aktuální   Poloha:   Iz45   547   Zvýrsznění   Zádná vodítka		BRC	DR			
Automaticky zmenšit						Basic, v
🖬 🗑 🗊 81, 45 px 🔻 66,7%	Z5BROK #1 (43,6 MB)					
🏄 Start 🛛 😲 📓 🞯 🕕 🔗 🔹 🔀 Picasa 3	6 Průzkumník Windows 🗸 🖛 *[IMG_6649](naim	👌 VY_32_INOVACE_ICT §	炎 123. 03 - Winamp	涉 TuneUp Utilities - Start 🛛 友 TuneUp Unins	tall Man 🛛 🔀 Notifier of Avira Free	. 🛛 🔍 😪 🖓 21:33



Ukázka možností práce s náčrtkem – různými úpravami lze dosáhnout rozdílných výsledků v jemných detailech.





C